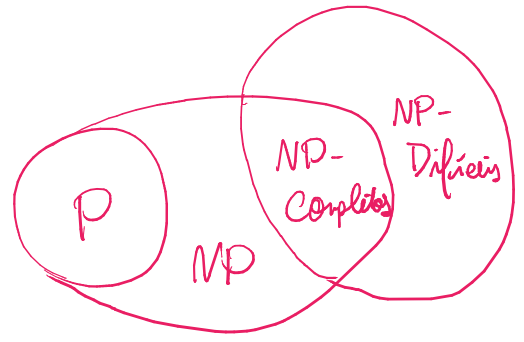
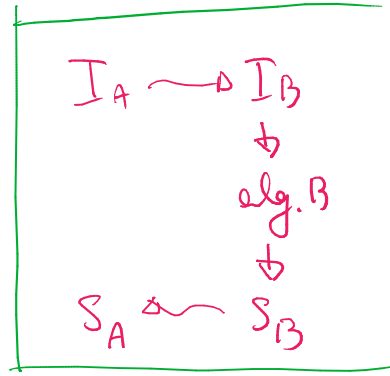


Identificando Problemas NP-Difíceis

- Alg. eficiente: complexidade no pior caso $O(n^k)$
constant
- Prob. de decisão: prob. c/ resposta SIM ou NÃO
Constante entrada
- Conjectura de Edmonds (1965): não existe alg. ef. p/ TSP
- classe P: prob. de decisão c/ alg. eficiente
- classe NP: prob. de decisão cuja sol. SIM
pode ser verificada em tempo polinomial

- Redução de A para B: podemos usar um alg. p/B para resolver A, i.e., B é ao menos tão difícil quanto A
- Classe NP-Completo: problema Q em NP t.g. todo problema em NP é redutível a Q
- classe NP-Difícil: problema Q t.g. todo problema em NP é redutível a Q



Árvore de Reduções

Circuit SAT

provando NP-completo
pelo Teorema de Cook-Levin

MILP ← SAT → 3-coloração

↓

3-SAT

Cam. Hamiltoniano Orientado

⊗

Cam. Hamiltoniano Não-orientado

?

TSP

Cam. Mais Curto Sem Ciclos

Cobertura por Vertices

Cobertura por Conjuntos

Conj. Ind.

⊗

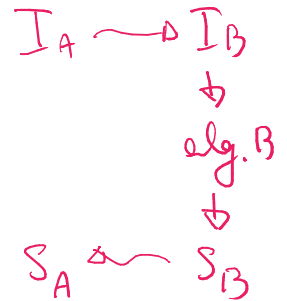
Soma de Subconj.

Mochila

Clique

Pontos Chave nas Reduções de A p/ B?

- O que mapeia com que?
- Sol. de A é SIM \Leftrightarrow Sol. de B é SIM
i.e., se I_A tem resp. SIM então I_B tem resp. SIM
e se I_A tem resp. NÃO então I_B tem resp. NÃO



- Ida: Dada Sol. de A mostrar Sol. de B

- Volta: Dada Sol. de B mostrar Sol. de A

\hookrightarrow Equivale à contrapositiva: Se I_A não tem Sol. então I_B não tem Sol

☒ Colocar um exemplo c/ resposta SIM e outro c/ resposta NÃO
para evidenciar a importância dos dois sentidos da prova

Redução de 3-SAT p/ Conj. Ind.

- Dica: cada cláusula (com 3-literais) vira
uma clique c/ 3 vértices
↳ porque?

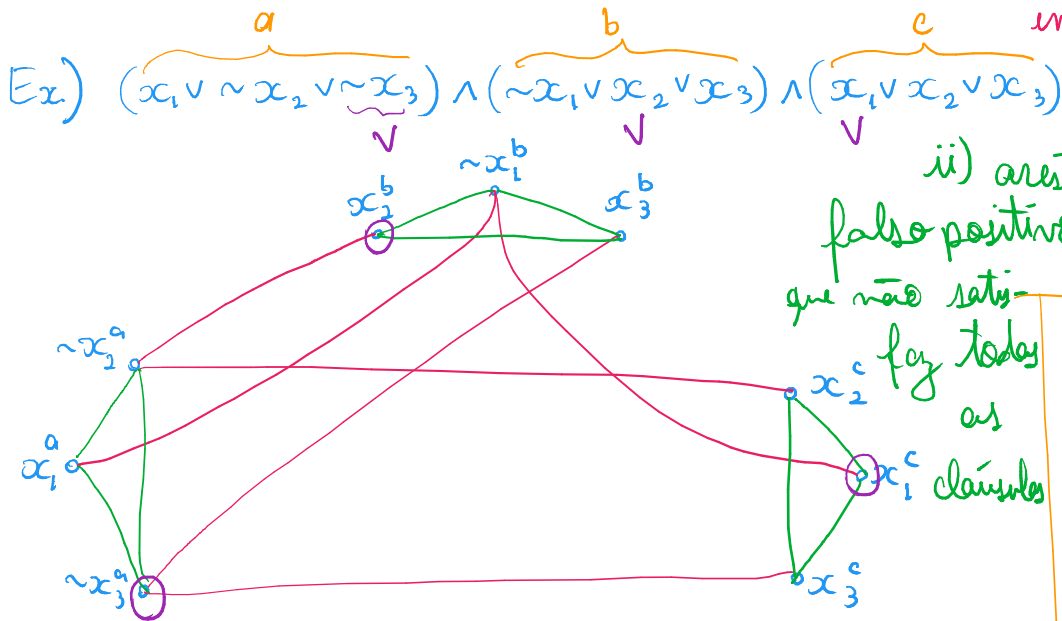
- Como os vértices são conectados?

i) arestas entre cláusulas

impedem pegar versões

opostas de um literal

ii) arestas intra cláusulas evitam
falso positivo, i.e., conj. ind. c/ k vértices
que não satisfizem todas as cláusulas

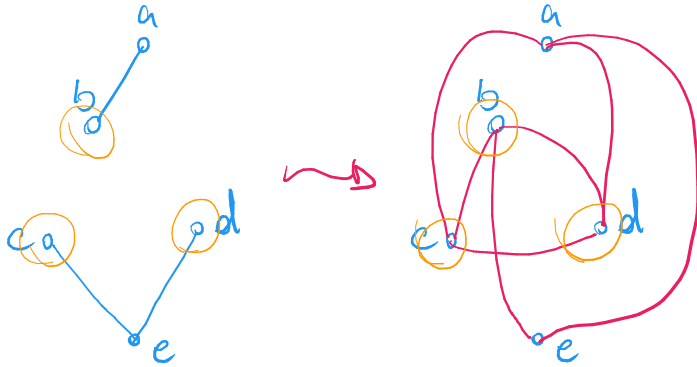


Mostar que SAT c/ k cláusulas é satisfatível \Leftrightarrow existe conj. ind. c/ tam. k

Redução Conj. Ind. p/ Clique

- Dica: pensar no complemento do grafo

Ex.)



$$G = (V, E)$$

$$\bar{G} = (V, \bar{E})$$

Tomar $S \subseteq V$ e considere as seguintes equivalências:

S é ind. em $G = (V, E) \iff \forall u, v \in S$ temos $\{u, v\} \notin E \iff \forall u, v \in S$

temos $\{u, v\} \in \bar{E} \iff S$ é clique em $\bar{G} = (V, \bar{E})$

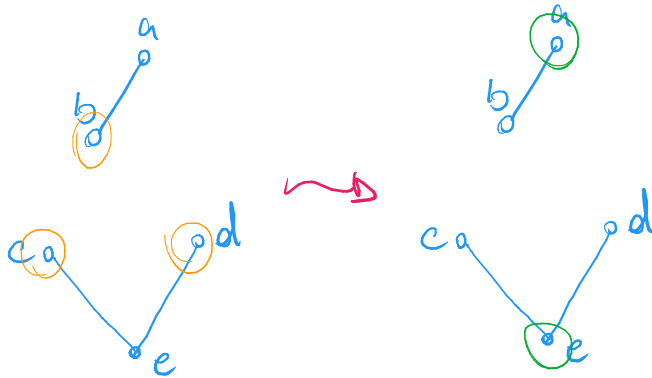
Mostre que G tem
conj. ind. de tam.

$k \iff \bar{G}$ tem clique
de tam. k

Redução Conj. Ind. p/ Cobertura por Vértices

- Dica: pensar no complemento do valor alvo

Ex.)



$G=(V,E)$

$G=(V,E)$

Tomar $S \subseteq V$ e considere as seguintes equivalências:

S é ind. em $G=(V,E) \Leftrightarrow \forall u,v \in S$ temos $\{u,v\} \notin E \Leftrightarrow$

$\forall \{u,v\} \in E$ temos $u \notin S$ ou $v \notin S$, i.e., toda aresta tem ao

menos uma ponta fora de $S \Leftrightarrow V \setminus S$ é uma cobertura por vértices

Mostar que G tem
conj. ind. de tam. k
 $\Leftrightarrow G$ tem cobertura
por vértices de tam.
 $n-k$

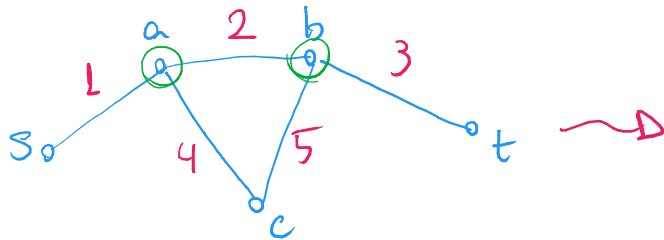
Redução da cobertura por vértices p/ cobertura por conjuntos

Dica: aresta vira elemento, vértice vira conjunto

→ usamos vértices para cobrir arestas

usamos conjuntos p/ cobrir elementos (números inteiros) →

Ex.)



coj. universo $U = \{1, 2, 3, 4, 5\}$

$S = \{1\}$, $a = \{1, 2, 4\}$, $b = \{2, 3, 5\}$,

$c = \{4, 5\}$, $t = \{3\}$

Q.1) Qual o # de elementos no subcoj. de cada vértice? R.: o grau do vértice

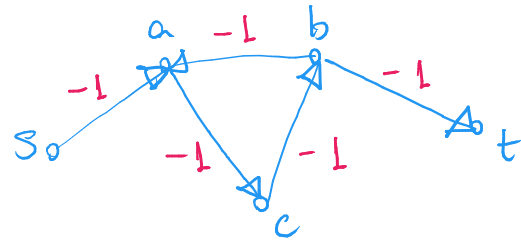
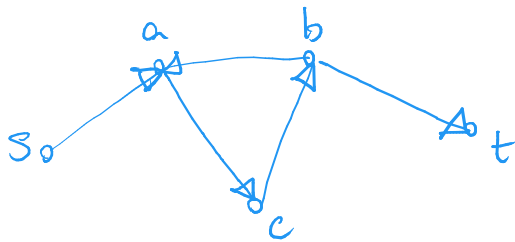
Q.2) Qual o # de vezes que cada elemento aparece em coj. diferentes? R.: 2

Por que? R.: Pois cada aresta tem duas pontas.

Redução Com. Hamiltoniana Orientado p/:

- Caminho Mais Curto Sem Ciclos (na solução)

- Dica: usar valores negativos



Quiz: o que o alg. de Bellman-Ford

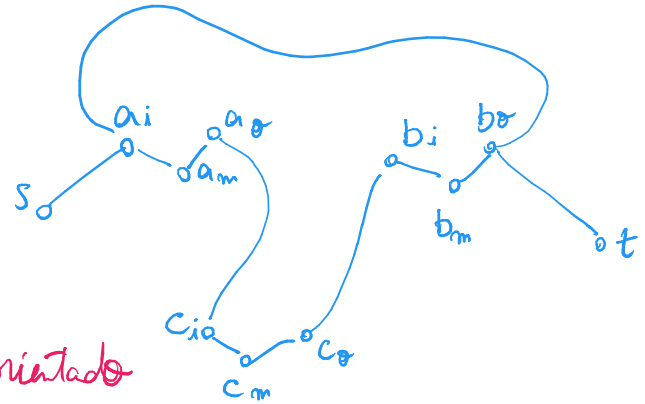
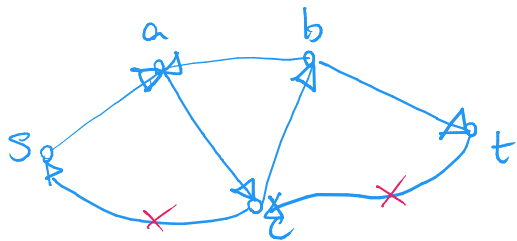
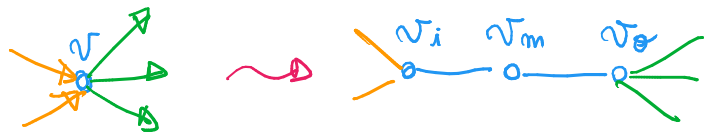
faz no grafo ponderado anterior? R.: avisa ciclo negativo

Mostrar que tem (s,t) -cam.
Hamiltoniana \Leftrightarrow tem (s,t) -
cam. mínimo y custo $n-1$
(passar por todo vértice)

Redução Com. Hamiltoniano Orientado p/:

- Com. Hamiltoniano não Orientado

- Dica: gadget p/ não conseguir entrar e sair usando apenas arcos de entrada (ou de saída) + remover arcos incidentes na origem e excedentes no destino

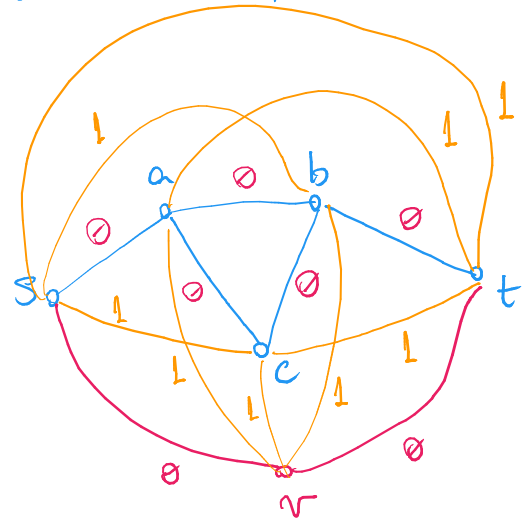
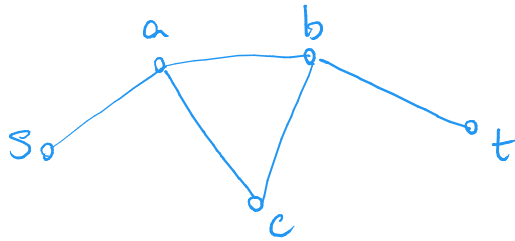


Quiz: Por que um circuito Hamiltoniano \vec{m} -orientado nunca vai usar uma aresta no sentido inverso do arco original correspondente?

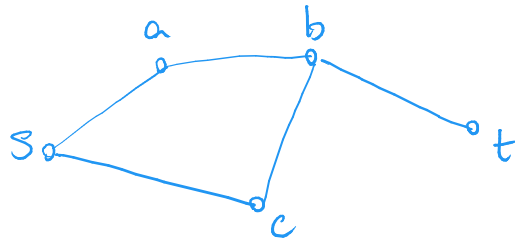
Redução Can. Hamiltoniano não-orientado p/TSP

- Dica: usar custos 0 e 1
- Como lidar c/ vértices origem e destino (s,t)?

Ex. 1.)



Ex. 2.)



Mostrar que tem (s,t) -can. Hamiltoniano \Leftrightarrow tem circuito de TSP c/ custo 0

Redução da Soma de Subconj. p/ Mochila

- Dica: na Soma de Subconj. queremos um valor exato

- Como mapear os elementos p/ que a restrição e a função objetivo da mochila garantem tal valor?

Redução de Otimização p/ Decisão (e vice-versa)

- Decisão p/ Otimização é simples. Como fazer?
- Otimização p/ Decisão usando busca binária: (supondo prob. de max.)
 - escolha K alvo arbitrário e rode alg. p/ versão de decisão
 - se resposta for SIM, dobre K e repita
 - se resposta for NÃO, divida K por 2 e repita
- depois que encontrar um limitante superior e um inferior
 - faça busca binária pelo K ótimo rodando o alg. de decisão a cada iteração

Ex.) Descubir o menor raio r / K antenas cobrirem
 n localidades em uma reta

Tomar $K=2$ e as seguintes localidades

